

## **REGOLAMENTO CAMMINATA**

- 1) Regole generali
  - a. È necessario iscriversi alla gara dichiarando per quale contrada si gareggia. È possibile iscriversi la mattina stessa dell'evento fino a 10 minuti prima del via ufficiale.
  - b. Ciascun partecipante dovrà indossare un segno che contraddistingue il colore di appartenenza alla contrada (maglietta, foulard, nastro, etc.).
  - c. Il ritrovo e la partenza sono fissati in piazza della Chiesa a Cosio.
  - d. Il percorso ha una lunghezza di 3.22 km, su strada asfaltata e percorribile da tutti. Esso tocca tutte le 3 contrade di Cosio. È assolutamente vietato seguire un percorso diverso da quello indicato. Nel caso in cui vengano riscontrate irregolarità i giudici potranno decidere di togliere punti alla contrada.
  - e. L'arrivo è fissato all'ingresso del campo dell'oratorio.
- 2) N. minimo partecipanti
  - a. Non ci sono limiti ne massimi ne minimi di partecipanti.
- 3) Durata
  - a. Il tempo massimo per arrivare al traguardo è di un'ora.
- 4) Fasce d'età
  - a. La gara è aperta a tutti
- 5) Punteggi
  - a. Ciascun partecipante che conclude la prova nel tempo massimo darà un punto alla contrada di appartenenza.
  - b. Ai partecipanti nati prima del 1943 (compreso) e a quelli nati dopo il 2016 (compreso) saranno assegnati 2 punti.
  - c. I primi cinque classificati della categoria maschile e di quella femminile otterranno i seguenti punti (6 al 1°; 5 al 2°; 4 al 3°; 3 al 4°; 2 al 5°). Alla camminata possono partecipare anche esterni alle contrade che dovranno scegliere per quale contrada partecipare. A ciascuno di essi verrà assegnato 1 punto. Gli esterni non vengono considerati nella classifica dei primi 5.
  - d. Al termine della camminata verranno calcolati i punteggi ottenuti da ciascuna contrada. Ai fini della classifica generale del Palio verranno assegnati 12 punti alla prima Contrada classificata; 9 alla seconda; 6 alla terza e 3 alla quarta.
- 6) Arbitri
  - a. Un arbitro che controlla che al momento della partenza tutti i partecipanti abbiano un colore distintivo e che dia il via ufficiale.
  - b. Nelle postazioni di seguito indicate è necessaria la presenza di almeno una persona che impedisca il transito di autoveicoli e che segnali ai partecipanti il tragitto. Sarà sua competenza segnalare eventuali irregolarità agli arbitri.
  - c. Un arbitro che all'arrivo segni l'ordine di arrivo per colore. Al termine dell'ora disponibile chiuderà la manifestazione e si occuperà del calcolo del punteggio.
- 7) Materiali necessari
  - a. 6 transenne, cellulari per le comunicazioni tra gli arbitri, foglio numerato per segnare il colore e la posizione dei partecipanti al momento dell'arrivo, CRI.
- 8) Data prova

a. Domenica 10 giugno 2018

9) Percorso

