

REGOLAMENTO TORNEI FRECCETTE

- 1) Regole generali
 - a. Il gioco delle freccette consiste nel lanciare verso un bersaglio dei dardi; la linea di tiro viene posta a terra ad una distanza di 237 cm dalla facciata esterna del bersaglio. Numero di freccette lanciate per turno dal giocatore 3. Sono previsti 10 turni di tiro per ciascun componente, partendo dal punteggio di 1001 a scalare.
 - b. In base al numero di partecipanti lo svolgimento potrà subire delle modifiche.
 - c. Le freccette saranno fornite dall'organizzazione e non sarà consentito usarne altre.
- 2) N. minimo partecipanti
 - a. 6 partecipanti per Contrada, divisi in due squadre da tre, con un'eventuale riserva per ciascuna squadra
- 3) Durata
 - a. Il Torneo si svolgerà con girone/i all'italiana a seconda del numero di partecipanti. Ogni turno prevede la presenza di due squadre.
- 4) Fasce d'età
 - a. E' prevista una categoria unica con i nati prima del 2003 compreso;
- 5) Punteggi
 - a. La classifica viene stilata tenendo conto del totale di punti realizzati nei vari turni di tiro.
 - b. La Contrada che avrà totalizzato più punti si classificherà prima ed otterrà 4 punti, la seconda 3, la terza 2 e la quarta 1.
- 6) Arbitri
 - a. Non sono previsti arbitri
- 7) Materiali necessari
 - a. Bersaglio; Dardi
- 8) Data prova
 - a. Il Torneo si svolgerà in data 5/6 dalle 20.30 presso la Pizzeria 38