

REGOLAMENTO JOLLY

1) Regole generali

- a. Per "Jolly" si intende la possibilità di ottenere un punteggio aggiuntivo a quello ottenuto su una prova del Palio da parte di ciascuna Contrada.
- b. Ciascuna Contrada, all'inizio del Palio, avrà la possibilità di "puntare" sull'esito di una prova, qualsiasi sia il punteggio della prova stessa (singolo, doppio o triplo). Ciascuna squadra dovrà indicare anche una prova alternativa, che verrà utilizzata in caso di annullamento della prima
- c. In tale prova, in base alla posizione ottenuta, al punteggio della prova stessa verranno aggiunti dei punti, secondo questo schema: 4 in caso di vittoria, 3 in caso di 2° posto, 2 in caso di 3° posto, 1 in caso di 4° posto.
- d. Il "Jolly" deve essere giocato la sera dell'inaugurazione mediante la consegna, in busta chiusa, di un foglio sul quale sarà indicato, oltre al nome della Contrada, anche il nome della prova su cui la Contrada intende puntare.
- e. La busta, controfirmata dal capo contrada, verrà consegnata nelle mani del referente generale del Palio e sarà aperta solo nella giornata finale durante la stesura della classifica finale.