

## REGOLAMENTO RISIKO

### 1) Regole generali

- a. Ad ogni tavolo di gioco saranno presenti un rappresentante di ciascuna contrada al quale verranno corrisposti un numero di 30 armate come da regolamento.
- b. Le indicazioni da seguire sono quelle da torneo riportate a pagina 11 del regolamento di seguito riportato.

#### **Le carte da "Torneo"**

Le carte contrassegnate sul dorso con la scritta "Torneo" costituiscono gli speciali obiettivi appositamente studiati per queste regole e devono essere utilizzate al posto delle carte "Obiettivi". Come noterete, gli obiettivi da torneo sono solo di tipo territoriale e su ogni carta sono indicati i territori da conquistare per vincere la partita. Quelli contrassegnati da un colore più scuro costituiscono l'obiettivo "Principale", quelli in colore più chiaro l'obiettivo "Secondario". Prima di iniziare a giocare dovrete stabilire se l'obiettivo da raggiungere sarà solo quello "Principale" oppure entrambi. Naturalmente, la durata della partita sarà influenzata da questa scelta.

#### **Punteggi**

Se utilizzate le regole da torneo potete assegnare al termine di ogni partita un punteggio ai singoli giocatori creando in questo modo classifiche aggiornabili di partita in partita, in funzione del valore dei territori occupati al termine della partita.

Di seguito riportiamo i territori in ordine alfabetico con i rispettivi valori.

Afganistan	4	India	3
Africa del Nord	6	Indonesia	3
Africa del Sud	3	Islanda	3
Africa Orientale	5	Jacuzia	3
Alaska	3	Kamchatka	5
Alberta	4	Madagascar	2
America Centrale	3	Medio Oriente	6
Argentina	2	Mongolia	5
Australia Occidentale	3	Nuova Guinea	3
Australia Orientale	2	Ontario	6
Brasile	4	Perù	3
Cina	7	Quebec	3
Čita	4	Scandinavia	4
Congo	3	Siam	3
Egitto	4	Siberia	5
Europa Meridionale	6	Stati Uniti Occ.	4
Europa Occidentale	4	Stati Uniti Orient.	4
Europa Settentrionale	5	Territori del Nord O.	4
Giappone	2	Ucraina	6
Gran Bretagna	4	Urali	4
Groenlandia	4	Venezuela	3

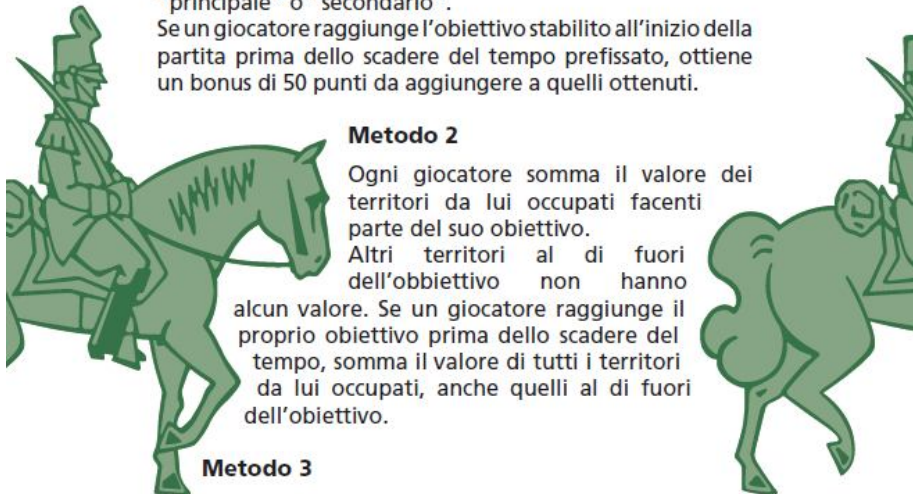
- c. Al termine del tempo stabilito l'arbitro interromperà tutte le partite di tutti i tavoli da gioco e procederà al conteggio dei punti utilizzando una delle modalità da lui decise:

Per calcolare i punti ottenuti da ogni giocatore potete adottare uno dei seguenti metodi.

**Metodo 1**

Ogni giocatore somma il valore di tutti i territori da lui occupati al termine della partita, indipendentemente dal fatto che facciano parte o meno del suo obiettivo "principale" o "secondario".

Se un giocatore raggiunge l'obiettivo stabilito all'inizio della partita prima dello scadere del tempo prefissato, ottiene un bonus di 50 punti da aggiungere a quelli ottenuti.



**Metodo 2**

Ogni giocatore somma il valore dei territori da lui occupati facenti parte del suo obiettivo.

Altri territori al di fuori dell'obiettivo non hanno alcun valore. Se un giocatore raggiunge il proprio obiettivo prima dello scadere del tempo, somma il valore di tutti i territori da lui occupati, anche quelli al di fuori dell'obiettivo.

**Metodo 3**

Al calcolo dei punti ottenuti grazie ai territori, si aggiunge un punto per ogni armata presente sulla plancia. Questo calcolo può essere applicato sia al metodo 1 che al metodo 2. Naturalmente, a seconda dei casi, saranno valide tutte le armate oppure solamente quelle all'interno degli obiettivi.

- 2) N. minimo partecipanti
  - a. 1 giocatore per contrada su ogni tavolo, si giocherà su 4 tavoli
- 3) Durata
  - a. La durata massima di una partita 2h e 30.
- 4) Fasce d'età
  - a. E' presente un'unica categoria per i nati prima del 2003 compreso
- 5) Punteggi
  - a. Il punteggio è analogo a quello degli altri giochi in scatola, ad esempio 4 punti alla prima contrada, 3 alla seconda, 2 alla terza e 1 alla quarta. In caso di più tavoli di gioco si farà la somma dei punti di tutti i tavoli suddivisi per contrada.
- 6) Arbitri
  - a. 1 persona che conosce il gioco e sovrintenda le partite garantendone il rispetto delle regole.
- 7) Materiali necessari
  - a. È necessario una scatola Risiko per ciascun tavolo di gioco (verificare a presenza delle carte da torneo).
- 8) Data prova
  - a. Il Torneo si svolgerà il 27/5 dalle 20.30 in Oratorio